

# Punktwertung

## Rückwärtsfahren = 8 Punkte

liegt vor, wenn das Fahrzeug **rückwärts rollt, fährt** oder **rutscht**, oder wenn sich die Reifen rückwärts drehen und dabei der Rückwärtsgang eingelegt ist. Der Fahrer einen **Vorteil** vom Rückwärts hat.

Fährt der Fahrer beim Rückwärtsfahren neben ein Tor, darf das Fahrzeug mit der **Vorderkante** die gedachte Linie des Tores nicht verlassen.

## Kugel = 20 Punkte

wenn die Kugel vom Fahrer, Beifahrer oder Fahrzeug direkt oder indirekt (z.B. durch aufgewirbelte Steine) verursacht, herunterfällt.

## Torstange = 40 Punkte

gilt als **um-** oder **überfahren** wenn sie mit einem zweiten Punkt die Erde berührt (auch kurzzeitig).

## Stehen bleiben = 1Punkt (ohne HCF)

liegt vor wenn das Fahrzeug länger als 3 Sekunden stehen bleibt

## 80 Punkte (ohne HCF) für

1. Nicht durchfahrene Tore
2. Band **zerreißen, aushebeln**
3. Absperrbandstange zerbrechen, um- oder überfahren
4. Abbruch

## Die Sektion ist für den Teilnehmer jeweils beendet, wenn

1. der Teilnehmer innerhalb einer Sektion stecken bleibt und fremde Hilfe in Anspruch genommen werden muss
2. innerhalb der Sektion aufgegeben wird
3. das Fahrzeug befindet sich mit **weniger als 2 Rädern** innerhalb der Sektion
4. die Sektion vor dem „Ende“- Schild verlassen wird oder das Fahrzeug außerhalb des Begrenzungsbandes der Sektion fährt.
5. Abschnallen innerhalb der Sektion
6. Helm abnehmen innerhalb der Sektion

Der Teilnehmer erhält **80 Punkte, für jedes nicht durchfahrene Tor** plus **80 Punkte für den Abbruch** plus alle bis dahin in der Sektion eingefahrenen Strafpunkte, jedoch nicht mehr als 1000 Punkte.

## 1000 Punkte (ohne HCF)

Nichtbefahren einer Sektion